Вы группа персонажей спасенных Хадаром (по тем или иным причинам) из гибнущего мира. В качестве платы за спасение Хадару нужно, чтобы вы устранили в другом мире ряд персонажей и уничтожили пару древних артефактов. На выполнение контракта у вас 1 год. При выполнении контракта вы остаетесь в этом мире, либо берете следующий на ваше усмотрение. Методы достижения цели не важны.

---------------------------------------

Очнувшись с тяжелой головой среди каких-то руин, пытаясь вспомнить, что было вчера, и забыть вкус пыли с этого пола, вы оглядываетесь… Небольшая комната, выполненная в виде полусферы, с ступенчатым неглубоким колодцем, в центре которого вы замечаете пару капель синеватой жидкости, покрытые пылью останки шкафа… или стола… хотя нет это точно стул… М-да, комната не сильно сохранилась.

Легкий зуд на левой руке у каждого из вас заставляет обратить на себя внимание. Что ж хотя бы напоминание о вчерашнем дне в виде отметины на правой руке остались. Внешнюю сторону ни с чем не перепутаешь – сигнатура Хадара: обруч с 13-ю колышками на одинаковом друг от друга расстоянии, направленными ровно в центр обруча, где заняло наблюдательную позицию идеально круглое глазное яблоко; на внутренней же, словно в циферблат нестандартного дня, расположились цифры от одного до десяти вокруг изображения глаза. Коснувшись еденицы, удачно расположившейся на пылающе-зудящем участке кожи, вы замечаете, как картина меняется. Словно тысяча мелких речушек, каждая капля чернил на вашей руке перетекает в новое для себя место, формируя слова:

Nostro the blind shot

Lord of the island ruins

Undead

Kill

Спустя 5 секунд все возвращается в исходное состояние. Легкий скрип когтей об пол отвлекает вас от созерцания собственных конечностей. Костяные гончие на пороге комнаты, а значит хозяева уже знают о гостях. Пора начинать!